

Avant - Programma Trofeo Ludico Addestrativo Invernale 2015 Selezione Ponyadi Gimkane

25 Gennaio Equiconfor

15 Marzo da assegnare

19 Aprile C.I. Vivaro

Lo scopo del trofeo è di creare una progressione nella preparazione all'interno di ogni categoria e disciplina. Inoltre con l'inserimento delle categorie "Family" si cerca di creare delle manifestazioni di equitazione "per tutti" incrementando l'interesse e la passione degli adulti finora solo spettatori.

Specialità Programmate:-

Presentazione, (cat. A,B e Family)
Gimkana 2 (Coppie o Ind.e Family)
Gimkana Jump 40, 50,55 (Coppie o Ind.)
Run & Ride (Baby,A,B)
Carosello (gara solo nella 3°tappa)

Dressage I.D (Cavalli e Pony Dressage Pony (pat.A), Combinata Derby Pony Games Club e New Entry

Il trofeo seguirà il Regolamento Club Pony/Cavalli ed. 2013.

Specialità e Categorie Programmate : Presentazione

Gara a coppie

Cat. A I - A II - B1 - Family"A"

In questa categoria, in deroga a quanto scritto sul regolamento, le prime tappe saranno articolate su tematiche specifiche e basilari in modo da consentire una graduale progressione degli allievi più inesperti.

Per le cat. A I - A II - B1 ogni coppia dovrà avere un Padrino / Madrina al seguito.

Family A (FA) ;-la presenza della madrina o del padrino non è obbligatoria.

Dovranno presentarsi un adulto e un bambino. Insieme prepareranno il pony,

risponderanno alle domande e presenteranno il pony a mano mentre sarà solo il bambino a montare.

Ogni gara avrà un argomento della categoria che sarà trattata più approfonditamente dal giudice. Le domande ,ove non specificato, saranno sorteggiati tra le domande presente nella Regolamento Ludico (2013)

- 1° tappa .. Pratica:- Pulizia Approfondito del Pony (20") e Sellaggio (10")

 Teoria:- Corretto utilizzo e nomenclatura degli attrezzi di pulizia, la cura del pony e rispetto delle regole di sicurezza
- <u>2° tappa</u>.. Pratica:- Pulizia (10"), Sellaggio (10"), Presentazione sotto-mano.(10")

 Teoria:-Oltre ad 1°tappa,.. Parti del corpo del cavallo e bardatura
- 3° tappa.. Pratica:-Pulizia "veloce"(5"), Sellaggio_(10"), Presentazione sottomano (un componente)e montato (secondo componente della squadra)(15")

Teoria:- argomento 1, argomento 2, argomento 3 (reg.club 2013) Rispetto regole sicurezza, e la pulizia del pony.

Combinato Derby: - Cat. Avviamento ed invito

Categoria Individuale

Tenuta:- Addestramento divisa rappresentativa del pony Club Fondo Tenuta come da reg. CCE per la fase D

Avviamento Derby

Riservata ai pony con cavalieri in possesso di patente "A" da almeno 6 mesi e brevetto "B". Salti mobili 6/7(alt. max.0.50mt), Salti Cross .4/5 (alt. max 0.40mt) No combinazioni. Passaggi obbligati Faccoltativi. Velocità: 350 mt/min Distanza massima: 600 - 1000mt

1°tappa:- Addestramento ID10. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in sabbia

2°tappa:- Addestramento ID20. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

3° tappa:- Addestramento ID30. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

Invito Derby

Categoria riservata ai pony con cavalieri muniti di patente B.

Salti mobili 7/8 (Alt. Max.0.60mt), Salti Cross 5/8 (alt.max. 0.70mt) 1/2 combinazioni Passaggi obbligati: Faccoltativi Distanza massima 600 - 1000 mt Velocità 420 mt/min.

1° tappa:- Addestramento E80. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in sabbia

2°tappa:- Addestramento E100. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

3° tappa:- Addestramento E110. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

Sarà possibile per i binomi di partecipare alla classifica "Dressage" dichiarandola all'atto dell'iscrizione e pagando una tassa di iscrizione.

Invito Dressage:- Riprese I.D.10, I.D.20, I.D.30.

Categoria Individuale.

Categorie:- Pony Under 12, Pony Under 16 e "Club Open" (Cavalli e/o Pony)

La categorie è riservata ad allievi con la patente ludica. E' ammessa la sostituzione della giacca con la divisa del circolo di appartenenza. Saranno divisa le classifiche (pony under 12, under 16 e "Club Open").

Dressage Pony Riprese E 80, E 100, E110,

Categoria Individuale.

Le categorie avranno una doppia classifica, dividendo gli allievi con il brevetto , dagli allievi con la patente Ludica. E ammessa la sostituzione della giacca con la divisa del Pony Club di appartenenza.

Carosello: - Categorie a squadra A e B

Durante la prima tappa i caroselli potranno essere presentati, e sentito i parere dei giudici per eventuali modifiche o evoluzioni di apportare. Nella 3°tappa ci sarà una gara "completa".

Gimkana 2

Cat. A I- A II - AIII - BI - B III - Family

Gara a coppie di 2/3 binomi e Individuale

Categorie:	tappa 1	tappa 2	tappa 3
AI/BI, Family*	punto 21	punto 23	punto 25
AII/BII	punto 25	punto 30	punto 34
AIII/BIII	punto 33	punto 36	punto 40

*Family Categoria a coppia (1 bambino e 1 adulto) velocità 90 m/m. Parte per primo l'allievo "Pony" mentre l'adulto aspetta nel ring. Terminato il pony parte l'adulto, eventuali errori negli "esercizi di controllo" saranno corretti dal TAL, che obbligatoriamente dovrà rientrare nel box prima che il cavaliere potrà riprendere il percorso. L'allievi pony che partecipano alla cat. Family possono prendere parte alle altre categorie Gimkana 2.

Gimkana Jump 40 2

Cat. A II- A III - B I - B II - B III

Categoria a coppie da due/tre binomi e Individuale

I componenti di una "coppia" saranno iscritti automaticamente nella classifica individuale.

Gimkana Jump 50 2

Cat. A III - B I - B II - B III

Categoria Individuale.

L'entità degli ostacoli sarà come da regolamento con un graduale inserimento dei riempitvi es. Muretto, siepe, cancelletto etc.

Jump 55- Mini Gran Prix (**)

Categorie Individuale.

Nella prima tappa l'altezza sarà di 55 cm con riempitivi ma il fosso, riviera, gabbia e doppio gabbia saranno inseriti come ostacoli "opzione".

Nella 1º tappa sarà inserito l'opzione sul fosso.

Nella 2° tappa verranno inserite la gabbia e la riviera

Nella 3° tappa la doppia gabbia.

La scelta di affrontare "l'opzione" sarà premiata con un bonus da detrarre sul tempo effettuato.

** I concorrenti che hanno effettuato una "Gimkana Jump" possono partecipare a questa categoria.

Pony Games Cat.:-A1,A2,A3,B1,B2,B3,New Entry "A" e "B" Categorie a Coppie

A1/B1/New Entry "A" e "B"

1°tappa:- Pallina e cono, 2 tazze, Corda, Cavalette, 2 Bandiere

2°tappa :- 2 Bandiere, 2 Tazze, Pallina e cono, Slalom, Cavallette

3°tappa :- Pallina e cono, cavallette, Corda, 2 tazze, la Torre

A2/B2

1°tappa:- Le Due Bottiglie, Corda, Palla e Cono Int., Pietre, Cartoni, Le Due Bandiere

2°tappa:- Palla e Cono, Le Due Tazze, Cavallette, Slalom, Piccolo Presidente, Torre.

3°tappa:-Palla e Cono Int., Le cinque bandiere, Cartoni, Pietre, Corda, Le due bottiglie.

A3/B3

1°tappa:- Palla cono, Slalom, Pietre, Le tre tazze, Il piccolo presidente, Le cinque bandiere

2°tappa:- Le 4 bandiere , Corda, Basket, Le tre gambe, Il piccolo presidente , Torre.

3°tappa.:- Palla e cono int., Piedi a cavallo, Le 2 tazze, Le bottiglie, Le 3 bandiere, Cartoni

TAPPA TROFEO	CATEGORI E	ETA' BAMBINI	ALTEZZA PONY	PERCORSO	ACCOMPAGNATORE	N° CAMBI	FONDO
1 °	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	300m – 400m	FACOLTATIVO	3	Sabbia
1 °	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	300m – 400m	FACOLTATIVO	3	Sabbia
1 °	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	700m – 800m	VIETATO	7	Sabbia
2 °	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	500m – 600m	FACOLTATIVO	5	Sabbia-Erba
2 °	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	700m – 800m	FACOLTATIVO	7	Sabbia-Erba
2 °	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	900m – 1200m	VIETATO	11	Sabbia-Erba
3 °	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	500m – 600m	FACOLTATIVO	2-3	Erba
3 °	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	700m – 800m	VIETATO	3	Erba
3°	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	900m – 1200m	VIETATO	5	Erba

REGOLAMENTO ENDURANCE - RUN & RIDE

Categoria sperimentale di velocità nella quale partono 2 cavalieri con un pony e si alternano sul pony effettuando il cambio nelle specifiche aree predisposte (il cambio si considera "effettuato e concluso" quando il compagno che deve montare, ha scavalcato completamente il pony; pertatnto il compagno "a terra" non può uscire dalla zona-cambio fino a cambio ultimato);

Il trinomio deve arrivare insieme al traguardo.

La zone di cambio devono essere opportunamente segnalate, delimitate e posizionate sul percorso in base alla lunghezza dell'anello e della categoria.

Vince il trinomio che percorre l'intero anello (o multipli di esso secondo la categoria) nel minor tempo possibile.

Nello specifico, il tempo viene fermato al passaggio dell'ultimo componente del trinomio. PENALITA' (Pari ad ELIMINAZIONE)

- Al concorrente a piedi, a cavallo, o alla coppia colti a non percorre esattamente la strada segnalata! (possono essere previsti passaggi obbligatori opportunamente segnalati).
- Cambio al di fuori della zona predisposta.
- · Fuga del pony (sciolto) sul percorso di gara.

PROGRESSIONI DIDATTICHE - Endurance-Run&Ride nelle 3 tappe del trofeo:

- 1. Proporre la disciplina dell'endurance ai giovanissimi creando delle categorie di gara che possano essere affrontate in serenità e sicurezza dai bambini e in modo da promuovere la gestione del pony nell'ambiente di campagna.
- 2. Introdurre l'educazione fisica del cavaliere nell'equitazione attraverso l'insegnamento dei concetti e del lavoro su "allenamento, fatica, velocità e resistenza".
- 3. Educare i giovani cavalieri ad un corretto spirito sportivo.

Nello specifico le progressioni delle difficoltà della cotegoria Run&Ride durante il trofeo si basano sulla variazione di 2 parametri quali: distanza e numero di cambi.

La difficoltà dell'aumento della distanza tra la prima e la seconda tappa è compensta dall'aumento proporzionale del numero dei cambi (i bambini quindi corrono sempre la

stessa distanza parziale ma per un numero maggiore di volte).

La distanza tra la seconda e la terza tappa rimane inviariata, ma la difficoltà aumenta in quanto diminuisce il numero di cambi (i bambini quindi percorrono quindi una distanza parziale piu lunga a causa della freguenza di cambi minori)

Regolamento Trofeo

Pur essendo open le gare, per partecipare al trofeo e obbligatoria la partecipazione a tutte tre le tappe. I punteggi saranno assegnati alla Squadra che dovrà mantenere sempre lo **stesso nome** e all'interno delle squadre potrà essere sostituito 1 solo cavaliere.

<u>Punteggio</u>: La squadra 1° classificata riceverà 20 punti, la 2° classificata 18 punti, la 3° classificata 17 punti e così via indipendentemente dal numero di squadre partenti all'interno di ogni singola categoria. Le categorie per ricevere i punti ai fini del trofeo dovranno avere minimo 2 squadre/coppie o individuali (ove previsto) partenti.

Premi Speciali:

Pony Club "Trofeo Lazio Club 2015".

Regolamento

Ogni Pony club riceverà 3 punti per il 1° class., 2 punti per il 2° class., 1 punto per il 3° class. Per decretare il vincitore saranno presi in considerazione i migliori punteggi su 3 tappe. Per ottenere i punti in ogni tappa, è necessario partecipare ad almeno 1 specialità di ognuno dei 3 diversi gruppi-

GRUPPO 1	GRUPPO 2	GRUPPO 3	
Dressage ID (cavalli/pony)	Dressage Pony (pat. A)	Pony Games	
Combinata Derby	Gimkana Jump 40	Presentazione	
Gimkana Jump 50	Run and Ride A	Gimkana 2	
Gimkana Jump 55	Run and Ride B	Run and Ride Baby	

Ai fini dell'attribuzione dei punteggi, sarà preso in considerazione il miglior piazzamento del Club all'interno di ogni Gruppo, più un quarto piazzamento.

Saranno assegnati i punti soltanto al migliore classificato di ogni pony club all'interno di ogni specialità .

Nel caso in cui in una categoria i tesserati di un singolo Pony club hanno preso più medaglie, i punti del trofeo saranno assegnati al Pony Club successivo. Saranno assegnati i punteggi migliori soltanto ai Pony Club che avranno partecipato a tutti i Gruppi, più eventuale quarto risultato. Ex. Punteggio massimo...12.

Soltanto in caso di parità finale saranno considerate le medaglie non assegnate.

N.B. Si fa presente che per ogni tappa verrà pubblicato il programma specifico con allegati di riferimento ed eventuali inserimenti di categorie aggiunte non facenti parte del trofeo.